数学科(数学Ⅲ) 学習指導案											
年月	月日		平成2	平成28年6月17日(金)第1時限							
年	次	3年次 講座	3 0 1		教 室	3 0	2 H R	指導者	髙田 修和		
単	元	第2章 式と曲線 第2節 媒介変数表示と極座			票 教科書 新編 数学Ⅲ(数研出版)						
指導目標	1 媒介変数表示は、コンピュータで曲線 を描く場合に極めて有効な方法であるこ とを理解させる。				2 極座標	票と極方	程式・・		・・・・4時間・・・・5時間・・・・2時間(本時はその1)		
	3	媒介変数表示でなければ表示 曲線があることに注意させる コンピュータを活用すること 線を視覚的に理解・納得させ	計画	計 							
	主是	夏 媒介変数表示される曲流									
	目標	票 コンピュータを活用して	覚的に理解	なせる。							
	課是	日 円、楕円、双曲線、サ	イクロイ	ドの媒介変数表示を復習しておく				0			
本		学 習 活 動	時間		指導上の留意事項			資料、評価規準等			
	導	1 前時の課題を確認する。	5	• 発	表により、	媒介変	数表示を	・ノートパ	ソコン ・プリント		
時	入	2 本時の目標を確認する。		確	:認させる。 			・スクリー	ンマグネット		
1.7		1 例13を説明する。	20	• IJ	サージュ曲線の媒介変数表			【評価規準】			
		(1) <i>a</i> =1, <i>b</i> =2		示	示を確認させる。			$\bigcirc a, b \in$	値を変化させて		
Ø		(2) $a=2$, $b=3$		• []	• 「Function View Ver5.93a」			グラフカ	が描けている。		
	展	(3) $a=4$, $b=5$		を活用し、 a , b の値を変化			<	<数学的な技能>			
		(4) <i>a</i> , <i>b</i> の値を変えて、	描	させることで、グラフの概形			【評価方法	去】			
指		く図形を確認する。		が変化することを理解させ			○演習観察	Ż			
		2 練習33を解く。 20			る。			【評価規準	進 】		
		(1) 媒介変数表示から メ	c, y					$\bigcirc x$, $y \in \mathcal{O}$	方程式を求める。		
導		の方程式を求め、確認	す	• 媒	介変数 t を消去すればよい			とができ	きる。		
		る。			ことに気付かせる。(6)は t				<知識・理解>		
		(2) 演習を行う。		が	消去でき	ないこと	と考察	○データを	を入力し、グラファ		
過	開				せる。(サ		,		-		
				• 既	習の図形が	猫ける	ことを確		よ見方・考え方>		
				認	にさせる。			【評価方法			
程								○演習観察	· ·		
	整	1 本時のまとめを行う。	5		時の内容に	こついて、	、確認さ				
	理	O Will o Life is at an in			3.						
		2 次時の内容を確認する。	・次	次時の課題を確認させる。							
備	考	生徒数 男子2名 計2名									